**Etiquetas HTML**

|  |  |
| --- | --- |
| **Etiqueta** | **Descripción** |
| **<HTML>**  </HTML> | Delimita la página, en ellas se pondrá todo el contenido de esta. |
| **<HEAD>**  </HEAD> | Reside información acerca del documento, y generalmente no se ve cuando se navega por él. |
| **<TITLE>**  </TITLE> | Es una breve descripción que identifica la página. |
| **<META>**  **</meta>** | **HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="10"** Esto hace que el visualizador vuelva a cargar la página activa al cabo de 10 segundos.  **HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="10; URL=http://miservidor/mipagina.htm"** Esto permite que el visualizador vuelva a cargar la página activa al cabo de 10 segundos hacia a un servidor  **HTTP-EQUIV="Expires" CONTENT="Tue, 20 Aug 1996 14:25:27 GMT"**  fuerza la expiración inmediata en la caché del navegador de la página recibida, lo que provoca que la página sea solicitada de nuevo al servidor cada vez, en lugar de cargar la copia que ya existe en la máquina del cliente.  **HTTP-EQUIV="Expires" CONTENT="0"**  También se le puede dar valor cero a la fecha de expiración  **HTTP-EQUIV="Expires" CONTENT="no-cache"**  impide directamente que el navegador guarde en caché la página. Esto es especialmente útil cuando se trabaja con formularios que consultan datos dinámicos  **NAME="keywords"**  Se les puede poner las palabras clave que contiene la página separadas por comas. |
| **<Hx>**  </Hx> | Donde x es un número de tamaño del texto que puede variar entre 1 y 6, siendo 1 el tamaño mayor. |
| **<BODY>**  </BODY> | Es la segunda y última de las dos partes en que se estructura un documento HTML. Por supuesto es obligatoria, ya que es aquí donde reside el verdadero contenido de la página, y por tanto, al contrario de la HEAD sí se ve cuando navegamos por ella.  Puede contener los atributos:  **BODY BGCOLOR=xxx** donde xxx es el color de nuestra página escrito en hexadecimal  **Background=”Imagen” permite ingresar una imagen como fondo en vez de un color.**  **text= "xx"** Permite definir de qué color será el texto de la página.  Para el uso de márgenes se utilizan los atributos **leftmargin=”NNpx”, topmargin=”NNpx”, rightmargin=”NNpx” y bottommargin=”NNpx”, donde NN es el número de pixeles.**  Es posible controlar el color de los links desde esta etiqueta:  **LINK**="#FFFF00" Color antes de ser visitados  **VLINK**="#22AA22" Color mientras son activados  **ALINK**="#0077FF" Color después de activarlos |
| **<FONT>**  </font> | Es para personalizar el texto  **SIZE**=x donde x es el tamaño de la letra  **FACE**="tipo" es para cambiar el tipo de letra  **COLOR**=”color” cambia el color del texto, el negro es por default |
| **<P>**  **</P>** | Para definir los párrafos, puede tener un tipo de alineación:  **ALIGN=LEFT** (por defecto)  **ALIGN=RIGHT**  **ALIGN=CENTER**  **ALIGN=JUSTIFY** |
| **<BR>** | Es un separador que permite dar un salto de renglon |
| **<DIV>**  **</DIV>** | Se comporta de forma parecida a <BR> pero admite los mismos atributos que <P>.  No tiene ninguna utilidad práctica, y en general solamente se utiliza para definir bloques especiales definidos con instrucciones de estilo (bordes, tamaño, situación, alineación, color, etc.). |
| **<SPAN>**  **</SPAN>** | Es casi igual que <DIV> pero o admite atributos de alineado, y no produce separación de párrafo ni de línea. De forma directa no sirve para nada, y ha sido creado también para aplicar las hojas de estilo. |
| **<BLOCKQUOTE>**  **</BLOCKQUOTE>** | Sirve para presentar párrafos adentrados (como si estuviesen tabulados). |
| **<HR>** | Otro separador de bloques de texto. Es el elemento vacío, refiriéndose a que crea una línea separadora.  **NOSHADE** Se usa para cambiarle la apariencia.  **WIDTH= xxx**  donde xxx es el tamaño de la longitud, además de números también puede incluir porcentajes. También es posible indicar su posición respecto a los márgenes de la ventana con los atributos:  ---> **ALIGN=CENTER** (por defecto)  ---> **ALIGN=LEFT**  ---> **ALIGN=RIGHT**  **SIZE=xxx** donde xxx es el tamaño de su ancho |
| <**FIELDSET**>  <**/FIELDSET**> | Permite rodear un texto con un marco, y opcionalmente ponerle una etiqueta. Si no tienes la versión adecuada de navegador solo se verá el texto. |
| **<LEGEND>**  **</LEGEND>** | Se usa dentro del limite marcado por <**FIELDSET**> <**/FIELDSET**>  Este elemento permite etiquetar el recuadro. Tiene tres atributos que indican la posición de la etiqueta:  **ALIGN=LEFT** (por defecto)  **ALIGN=RIGHT**  **ALIGN=CENTER** |
| <PRE>  </PRE> | Crea un texto "teletipo", "mono espaciado" o "de maquina de escribir", en otras palabras, todos los caracteres tienen la misma anchura. Con esta etiqueta se respetan los saltos de línea. |
| <B>  </B> | **Texto en negrita** |
| <STRONG>  </STRONG> | **Texto realzado** |
| <I>  </I> | *Texto en itálica* |
| <EM>  </EM> | *Texto con énfasis* |
| <CODE>  </CODE> | Texto ejemplo de código |
| <TT>  </TT> | Texto teletipo |
| <U>  </U> | Texto subrayado |
| <STRIKE>  </STRIKE> | ~~Texto tachado~~ |
| <ADDRESS>  </ADDRESS> | *Texto de dirección* |
| <BLINK>  </BLINK> | Texto intermitente |
| <SUP>  </SUP> | Texto superíndiceTexto normal |
| <SUB>  </SUB> | Texto subíndiceTexto nomal |
| <BIG>  </BIG> | Texto grande |
| <SMALL>  </SMALL> | Texto pequeño |
| <ACRONYM>  </ACRONYM> | Permite incluir explicaciones ocultas que aparecen al pasar el ratón por encima (sin pulsar). Tiene como parámetro:  **TITLE="xxxx"** donde xxxx es el texto que mostrata al posicionar el ratón en la palabra que se marca:  <ACRONYM TITLE="Hyper Text Markup Language"> HTML </ACRONYM> |
| <abbr>  </abbr> | De funcionamiento similar a <ACRONYM>  También usa el parámetro TITLE |
| <OL>  </OL> | Crea una lista ordenada. Pueden ordenarse de maneras distintas usando el parámetro:  **TYPE=x** dónde x es el estilo:  **1**(por defecto) para números  **A** para letras mayúsculas  **a** para letras minúsculas  **I** para numeración romana en mayúsculas  **i** para numeración romana en minúsculas  **START=x** Es un parámetro que permite definir desde donde empezará. Start=5 |
| <UL>  </UL> | Crea una lista desordenada, por defecto, se les marca a cada elemento con un **punto grueso**(por defecto), pero se le puede cambiar el estipo con el parámetro:  **TYPE=xxx** donde xxx es el estilo: **CIRCLE** ó **SQUARE** |
| <LI> | Su función es agregar el elemento a la lista  <LI>Primera linea  <LI>Segunda linea |
| <**MENU**>  </MENU> | Sirve para crear un menú, dentro de esas etiquetas se colocan los elementos con <LI>. La diferencia entre un menú y una lista desordenada, es que las líneas en la lista desordenada comienzan en el margen izquierdo y las del menú unas posiciones más a la derecha (aunque esto depende del navegador). |
| <**DIR**>  </DIR> | Ocurre lo mismo que con el menú. |
| <**DL**>  </DL> | Delimita una lista de definición, |
| <**DT**> y <**DD**> | Ahora en lugar del elemento <LI> se utiliza <**DT**> y <**DD**>, para colocar los elementos de la lista dentro de las etiquetas <**DL**> </DL> |
| <**TABLE**>  <**/TABLE**> | Sirven para crear tablas. En el interior de estas etiquetas se usan los parámetros <**TR**> para definir una fila (**R**ow) <**TH**> para definir una cabecera (**H**eader) <**TD**> para definir una celda de datos (**D**ata). |
| <A>  </A> | Permite crear un link hacia una parte en una palabra o imagen.  Sus atributos son:  **HREF** se le asigna el valor entre comillas hacia la dirección deseada, por ejemplo HREF=”http://www.google.htm”  **TARGET** Funciona como HREF. Se utiliza para ordenar la apertura de otra ventana del visualizador con la página que se desee.  Existen otros valores para TARGET:   * **TARGET="\_blank"**: Para que el enlace se muestre en una nueva ventana vacía. También puede darse un nombre cualquiera con el mismo efecto. * **TARGET="\_self"**: Para mostrar el enlace en la misma ventana o frame que lo referencia (valor por defecto). * **TARGET="\_top"**: El documento solicitado se cargará en la pantalla actual, ocupando toda la ventana y destruyendo la estructura de frames anterior, si existe.   **NAME** se utiliza para definir algo así como "un punto de aterrizaje" en cualquier línea del documento de destino, de forma que nos aparecerá en pantalla desde la línea deseada y no desde el principio.  <A NAME="punto1"></A> |
| **<IMG>** | Se usa para insertar imágenes. Tiene los atributos:  **SRC=”ruta”** el cual se usa para definir la imagen que se desea usar.  **ALT=”Texto”**  se utiliza para que al colocar el puntero del ratón sobre la imagen, sin pulsar, aparezca el texto.  **ISMAP** crea un mapa de la imagen,un clic en cualquier parte de la imagen hará que las coordenadas del clic sean enviadas al servidor.  **ALIGN=”tipo”** se usa para alinear la imagen, puede ser: **TOP, BOTTOM, MIDDLE, LEFT, LEFT, RIGHT.**  **WIDTH=xx** y **HEIGHT=xx** Se usan para redimensionar la imagen, teniendo como parámetros xx que es la medida.  **BORDER=X** se usa para darle un marco a la imagen, donde X es el tamaño del marco.  **VSPACE=xx** y **HSPACE=xx** se usan para dar los espacios respecto a la imagen de manera forzada, donde X es la cantidad de espacio. |
| <**FORM>**  </FORM> | Crea un formulario. Atributos:  **NAME=”XXXX”** se refiere al nombre que se le asigne al formulario. No es obligatorio pero es recomendable.  **METHOD=”XXXX”** se refiere al método que emplearemos para enviar los datos al servidor, y pueden ser dos: **POST** y **GET**(se utiliza para llamar a otras páginas)  **ACTION=”XXXX”** se refiere a la acción que queremos que ejecute el formulario en un servidor http o en local.  **AUTOMPLETE="OFF"** permite dar privacidad a lo formularios.  <FORM NAME="MI\_FORMULARIO" METHOD="POST" AUTOMPLETE="OFF"> |
| **<INPUT>** | Se usa dentro de la etiqueta <**FORM>** </FORM> de esta manera:  <FORM> **<INPUT>** </FORM>  Admite varios atributos:  **SIZE=tamaño** define la longitud de la ventana de texto.  **MAXLENGTH=tamaño** define la máxima longitud de la cadena que se puede escribir dentro de la ventana.  **NAME=”nombre”** define el nombre de la ventana (que en realidad es un campo dentro del registro, que en conjunto, es el formulario).  **VALUE=”texto”** sirve para que la ventana aparezca con un valor predeterminado, y no vacía como hace por defecto. Se escribe:  **READONLY** Sirve para que el valor de la ventana, que contiene un valor predeterminado, no pueda ser modificado por el usuario. Se escribe:  <INPUT VALUE="HOLA" **READONLY**>  **TYPE=”PASSWORD”** para que el valor predeterminado de la ventana esté en formato oculto. Se escribe:  <INPUT **TYPE="PASSWORD"** VALUE="HOLA">  **TYPE=”HIDDEN”** define que el valor predeterminado de la ventana y la ventana misma estén en formato oculto. Se escribe:  <INPUT **TYPE="HIDDEN"** VALUE="HOLA"> </FORM>  **TYPE=”SUBMIT”** para generar un botón que al ser pulsado cierra la captura de datos del formulario y procede a ejecutar lo definido en el atributo ACTION que ya conocemos.  <INPUT **TYPE="SUBMIT**" **VALUE**="Procesar">  **TYPE=”RESET”** para generar un botón que al ser pulsado inicializa todos los componentes del formulario.  <INPUT **TYPE="RESET**" **VALUE**="Inicializar">  **TYPE=IMAGE** hace que el visualizador presente una imagen que es sensible al ratón.  <INPUT **TYPE=IMAGE** NAME="imagen" **SRC**="sugeren.gif">  **TYPE=”RADIO”** genera botones circulares que permiten seleccionar un valor predeterminado o activar una opción.  <INPUT **TYPE="RADIO**" NAME="clase" VALUE="A">  **TYPE=”CHECKBOX”** genera casillas de marca que permiten seleccionar un valor predeterminado o activar una opción.  <INPUT **TYPE="CHECKBOX**" NAME="clase" VALUE="A">  **STYLE** Permite personalizarlos formularios. Ejemplo:  **STYLE="border:1;background:yellow;color:blue"**  **DISABLED** Permite bloquear el formulario.  <INPUT DISABLED> |
| **<SELECT>**  **</SELECT>** | Usado de esta manera <FORM> **<SELECT> </SELECT>**  </FORM> define por defecto una lista desplegable de toda la pantalla de alto y una columna de ancho.  Se usa el atributo **NAME** para darle un nombre a la lista, además, dentro de las etiquetas select se usan las etiquetas <**OPTION**> para poder crear una opción en la lista:  <SELECT **NAME**="lista1">  <**OPTION**>Valor 1  <OPTION>Valor 2  <OPTION>Valor 3  </SELECT> |
| <**TEXTAREA**>  </TEXTAREA> | Permite definir un área de texto en la pantalla en la que podemos escribir cualquier cosa.  <FORM>  <**TEXTAREA** **ROWS=5 COLS=40** ></TEXTAREA>  </FORM>  Se debe escribir ya parametrizada en cuanto a dimensiones, con los atributos:  **ROWS=XX** líneas  **COLS=XX** COLUMNAS |
| **<MARQUEE>**  **</MARQUEE>** | Sirve para hacer que el contenido de un bloque se desplace horizontalmente a lo ancho del mismo. Además de texto el bloque puede contener también imágenes. Parámetros:  **DIRECTION=”parametro”** Establece en qué dirección se mueve el contenido del bloque en la pantalla. Puede tener dos valores:  *LEFT* izquierda (por defecto)  *RIGHT* derecha  **BEHAVIOR=”parametro”** Determina cómo se mueve el contenido del bloque en la pantalla. Puede tener tres valores:  *SCROLL* hará que el contenido del bloque aparezca por un extremo, desaparezca por el contrario y vuelva a aparecer por donde comenzó.  *SLIDE* (por defecto) hace que el contenido del bloque se deslice hacia el lado indicado por direction y se detenga al llegar al lado opuesto. Solamente volverá a moverse si la página es cargada de nuevo.  *ALTERNATE* El contenido del bloque se moverá alternativamente en una dirección y otra, comenzando por la indicada por direction  **LOOP=n** donde n es un número que indica las veces que el movimiento programado se realizará. El valor *INFINITE* (por defecto) producirá un bucle infinito.  **SCROLLDELAY=n** donde n indica el tiempo de espera en milisegundos que se debe aplicar entre cada redibujado del bloque, es decir, la velocidad del movimiento.  **SCROLLAMOUNT=n** donde n indica el número de pixels que se deben tomar entre cada redibujado del bloque. Por defecto, tomará el bloque entero. D utilizarse con cuidado, ya que puede ser contradictorio con el anterior SCROLLDELAY.  **ALIGN=** Es la alineación del bloque en la pantalla. Puede tener tres valores:  *CENTER* centro  *LEFT* izquierda (por defecto)  *RIGHT* derecha  **BGCOLOR=”color”** donde color indica el color de fondo del bloque. El color se indica mediante su nombre en inglés, como "red", "blue", etc. También puede hacerse por su código RGB.  **HSPACE=”px”** donde px indica el número de pixels que tendrán los márgenes izquierdo y derecho de fuera del bloque.  **VSPACE=”px”** donde px indica el número de pixels que tendrán los márgenes superior e inferior fuera del bloque.  **HEIGHT=”px”** donde px indica el número de pixels que tendrá el bloque de alto. También puede indicarse en tantos por ciento respecto a la altura total de la pantalla.  **WIDTH=”px”** donde px indica el número de pixels que tendrá el bloque de ancho. También puede indicarse en tantos por ciento respecto a la anchura total de la pantalla. |
| **<FRAMESET>**  </FRAMESET> | Organiza la ventana principal del usuario por medio del uso de los elementos frame. El elemento frameset contiene dos o más frames.  Sus atributos son:  **COLS=xx%** donde xx representa la cantidad de porcentaje de tamaño respecto a las columnas.  **ROWS=xx%** donde xx representa la cantidad de porcentaje de tamaño respecto a las filas.  **FRAMEBORDER=YES/NO** se utiliza como atributo de FRAMESET y establece si serán visibles los bordes del frame o no. Puede tener dos valores: **YES** (por defecto) y **NO**. |
| <frame> | Define un marco o ventana dentro del elemento frameset. Cada marco puede ser definido con diferentes atributos, dándole así una apariencia distinta, como colores, bordes, etc. Atributos:  **BORDERCOLOR=”color”** establece el color de los bordes visibles. Evidentemente, para que funcione, se tendrá que haber establecido **FRAMEBORDER=yes**  **MARGINWIDTH=n** se usa para márgenes forzados  **MARGINHEIGHT=n** se usa para crear márgenes forzados  **NAME="nombre"** se le da un nombre a la ventana |
| **<OBJECT>**  </OBJECT> | Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin. Parametros:  **DATA**  **FORM**  **HEIGHT**  **NAME**  **TYPE**  **USEMAP**  **WIDTH** |